



**РЕГЛАМЕНТ V МЕЖДУНАРОДНОГО ФЕСТИВАЛЯ
ДОШКОЛЬНОЙ РОБОТОТЕХНИКИ И ПРОГРАММИРОВАНИЯ
«ЖАС ҒАРЫШКЕР» В КАТЕГОРИИ «БАЙКОНУР И КОСМОС
ГЛАЗАМИ ДЕТЕЙ»**

Возраст участников: 4-6 лет.

Команда: 4 человека.

Формат проведения соревнований: дистанционно в формате видеозаписи.

Цель: создать творческий проект на тему «БАЙКОНУР И КОСМОС ГЛАЗАМИ ДЕТЕЙ»

1. Требования к платформам проекта

1.1. Платформа - любые конструкторы и наборы робототехники

1.2. В конструкциях допустимо комбинирование оборудования. Ограничений в составляющих нет.

1.3. Ограничений по способу программирования нет.

2. Общие правила и особенности дистанционного формата соревнований.

2.1 Организация, представителем которой является команда, должна обеспечить возможность организации качественной, объективной видеосъемки процесса прохождения туров соревнования.

2.2 Организация, представителем которой является команда, должна обеспечить возможность демонстрации на заднем плане за столом с участником страницы сервиса «Яндекс. Время» на интерактивной доске или большом экране. Допустимо использование экрана ноутбука.

2.5 Соревнование начинаются в 10.00 **11 апреля 2025 г.** по времени часового пояса организатора.

2.6 Видео без обработки, или ссылка на облачное хранилище **yandex** или **mail.ru**, отправляется на электронную почту организатора до **13.00 ч. 11 апреля 2025 г.** Видеоролики, присланные после данного времени не принимаются. Видеоролики

2.7 Выполнение соревновательного задания записывается на видео в хорошем качестве. **Картинка должна быть крупной, позволяющей увидеть особенности конструкции, движение роботов.**

2.8 Обязательными условиями участия в соревновании являются:

- наличие в кадре на заднем плане хорошо различимой страницы сервиса «Яндекс. Время». Информер времени должен быть с циферблатом одного региона (если участники и организаторы только из одного региона) или двух регионов (местное время участника и время часового пояса организатора). **Информер времени должен быть с указанием даты проведения соревнования. Видео с информацией о дате должно быть продемонстрировано экспертам.**

- видео должно быть снято единым кадром, без вырезок и монтажа. Эксперты должны увидеть, что это - единственная съемка, проведенная с 10.00 по времени часового пояса организатора.

- Звук должен быть включен, должен быть слышен естественный шум и отсутствие рекомендаций и помощи участнику со стороны других людей.

2.9 Тренер должен быть в кадре. Процедура отдачи команды начала выполнения задания должна быть хорошо видна и слышна. Тренер должен спросить: «Вы готовы?». Участники должны ответить: «Готовы».

2.10 Подсказки участникам, касающиеся выполнения задания запрещаются. Нарушение влечет дисквалификацию команды.

2.11 Началом отсчета времени выполнения задания для участников является произнесение тренером команды «Старт», после которой команда незамедлительно приступает к выполнению задания.

2.12 Началом отсчёта времени выполнения задания для эксперта является произнесение тренером команды «Старт».

2.13 Окончанием выполнения заданий командой для эксперта служит произнесённое тренером слова «готово».

2.14 При превышении лимита времени на 1-2 минуты, предусмотренного регламентом для этапа соревнований, тренер останавливает выполнение задания.

3. Порядок проведения соревнований

3.1 Участники приглашаются в зону соревнований и по сигналу тренера начинают презентацию проектов в формате стендовой конференции

3.2 После презентации команда приступает к выполнению задания

3.3 Объекты проекта должны строиться из отдельных деталей, а не из подготовленных заранее блоков.

3.4 Роботы могут быть сконструированы и собраны заранее и использоваться в проекте, как цельные единицы.

3.5 Время выполнения стендового доклада (постерной презентации) не более 3 мин.

3.6 Время выполнения задачи по конструированию не более 10 мин.

3.7 Время выполнения итогового доклада не более 3 мин.

3.8 Постер для демонстрации проекта команды должен быть размером не менее Формата А1.

3.9 Постер должен отражать идею проекта и схему конструкций проекта.

3.10 Оценочная таблица:

Характеристики	Балл
1. Стендовый доклад (постерная презентация) - Оформление постера.	0-10 балла
2 Стендовый доклад (постерная презентация) - Оригинальность идеи. Соответствие тематике соревнований. Умение презентовать проект.	0-10 балла
3. Соответствие конструкции первоначальному плану, изложенному в постерной презентации.	0-10 балла
4. Конструирование из отдельных элементов или готовых блоков. Постройка модели из отдельных элементов, а не собранными заранее блоками.	0-10 балла
5. Навыки общения и аргументации - Содержание в итоговом докладе необходимой для понимания сути проекта информации, грамотность изложения, аргументированность по востребованности данной разработки, особенностях ее работы. Участие всех членов команды.	0-10 балла
6. Дизайн и эстетика конструкции – Дизайнерское решение. Эстетичность и оформление проекта.	0-10 балла
7. СТЕАМ-подход - работа учитывает целостный подход к раскрытию творческого потенциала ребенка на основе общечеловеческих и национальных ценностей с учетом его интересов, особенностей и потребностей в различных видах детской деятельности	0-10 балла
8. Использование роботов в проекте – Разнообразие моделей, оценка сложности способа кодирования, программирования.	0-10 балла
	80 баллов

3.11 Проекты, которые не соответствуют теме состязания, получают 0 баллов.

4. Гибкость регламентов соревнований

4.1 Организаторы соревнований могут вносить изменения или исключения в регламент до начала соревнования, после чего они являются постоянными в течение всего мероприятия.

4.2 Об изменениях или отмене регламентов соревнований участники должны быть извещены заранее (но не позднее 5 дней) до начала соревнований.

5. Об ответственности

5.1. За работоспособность, безопасность роботов команды и участники соревнований несут личную ответственность, а также ответственность в соответствии с Законодательством РК в любых несчастных случаях, вызванных действиями участников команд или их роботов.

5.2 Организаторы соревнований не несут ответственность в случае аварии или несчастного случая, вызванных действиями участников команд или их оборудованием.

6. Протокол

Протокол содержит сведения об участниках команд, баллах и времени выполнения заданий.

№	Наименование команды, ФНО участника, город, учреждение образования	Стендовый доклад (постерная презентация). Оформление постера. (0-10 баллов)	Стендовый доклад (постерная презентация). Оригинальность идеи. Соответствие тематике соревнований. Умение презентовать проект. (0-10 баллов)	Соответствие конструкции первоначальному плану, изложенному в постерной презентации (0-10 баллов)	Конструирование из отдельных элементов или готовых блоков. Постройка модели из отдельных элементов, а не собранными заранее блоками. (0-10 баллов)	Навыки общения и аргументации. Содержание в итоговом докладе необходимой для понимания сути проекта информации, грамотность изложения, аргументированность по востребованности и данной разработки, особенностей ее работы. Участие всех членов команды. (0-10 баллов)	Дизайн и эстетика конструкции – Дизайнерское решение. Эстетичность и оформление проекта. (0-10 баллов)	STEAM-подход работа учитывает целостный подход к раскрытию творческого потенциала ребенка на основе общечеловеческих и национальных ценностей с учетом его интересов, особенностей и потребностей в различных видах детской деятельности (0-10 баллов)	Использование роботов в проекте – Разнообразие моделей, оценка сложности способа кодирования, программирования (0-10 баллов)	Итого баллов	Результат (место)
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

Судья